


Wettkampfgruppe:

Bereich	Prüfpunkt	Strafe	Wert
Kleiderordnung	Entspricht gültiger Norm. Klett- u. Reißverschlüsse zu. Hose über Stiefel, Nackenschutz unten.	1 je	
Befehlsausgabe	Befehl Staffelführer (Stf.-Fü.) vollständig. Einheit, Auftrag, Mittel, Ziel, Weg. Endet mit „Vor“.	1	
Befehlsausgabe	Angriffstruppführer (At.-Fü.) wiederholt Befehl.	2	
Befehlsausgabe	Befehl Staffelführer (Stf.-Fü.) vollständig. Einheit, Auftrag, Mittel, Ziel, Weg. Endet mit „Vor“.	1	
Befehlsausgabe	Wassertruppführer (Wt.-Fü.) wiederholt Befehl.	2	
Saugleitung	Saugleitung wird 90° zur PFPN gekuppelt zum Wasser geschwenkt	5	
Saugleitung	Nur vorwärts laufen, es wird immer zur gleichen Seite über die Leitungen ein- und ausgetreten.	4	
Saugleitung	Leitungen werden nur nach Befehl „Leitung auf“, „Leitung ab“ des Wassertruppführers (Wt.-Fü.) gehoben oder abgesetzt.	1	
Saugleitung	Wt.-Fü. übergibt „Ventilleine“ an Maschinist (Ma.). Ma. muss Erhalt der „Ventilleine“ bestätigen.	1	
Saugleitung	Wt.-Fü. befiehlt „Saugleitungen schwenkt“, wartet auf „Saugleitung fest“ vom Ma. und befiehlt dann „Saugleitungen zu Wasser“.	1 je fehlendem Befehl	
Saugleitung	Wt.-Fü. Befiehlt „Angriffstrupp entlassen“, At.-Fü. wiederholt.	1	
Materialaufn.	At.-Truppmann trägt Strahlrohr.	1	
Materialaufn.	At.-Fü. setzt Verteiler.		
B- Leitungen	Wt.-Fü. kuppelt B- Leitung am Verteiler (VT)	1	
B- Leitungen	Wt.-Fü. befiehlt „Wasser Marsch“	2	
B- Leitungen	Ma. wiederholt „Wasser Marsch“	2	
Verteiler (VT)	Stf.-Fü.. bedient den VT	1	
VT	1. C- Rohr links angeschlossen	3	
Angriff	At.-Fü. befehlen „1. C- Rohr Wasser Marsch“	2	
Angriff	Stf.-Fü. wiederholt	2	
Brandbekämpfung	Nach dem Fall des Kanisters wird „1. C-Rohr Wasser halt“ vom At.-Fü. befohlen. Stf.-Fü. wiederholt	1	
Brandbekämpfung	Ma. wiederholt „Wasser halt“	1	
Menschenrettung	Person wurde in der Schleifkorbtrage richtig fixiert	4	
Hindernis	Das Hindernis wurde nicht durchquert (bei der Menschenrettung wird auf dem Rückweg das Hindernis nicht durchquert)	5 je	
Ende	Zeitnahme wird gestoppt wenn „Wasser halt“ und Person neben PFPN abgelegt wurde.		
Übungszeit:		Summe Übung:	



Zusatzaufgabe 1 (Knotenkunde):

Zeit 5 Minuten

Staffelführer

Die Knoten können sowohl gelegt als auch gestochen werden.

Knoten/Stich	Richtig / Falsch	Wert
Zimmermannsschlag	-5 Sek. / +5 Sek.	
Mastwurf	-5 Sek. / +5 Sek.	
Pfahlstich	-5 Sek. / +5 Sek.	
Schotenstich	-5 Sek. / +5 Sek.	
Doppelter Achterknoten	-5 Sek. / +5 Sek.	
	Summe Knoten:	

Zusatzaufgabe 2 (Horizontales Kistenstapeln):

Zeit 5 Minuten.

2 Mitglieder der Wettkampfstaffel

Ein Abbruch erfolgt dann, wenn die Kisten fallen oder eine weitere als die letzten zwei Kistenberührt werden. Es gibt nur einen Versuch.

Anzahl	pro Kiste	Wert
Kisten	-1 Sek.	
	Summe Kisten:	

Auswertung:

Übungszeit	
Summe Übung	
Summe Knoten	
Summe Kisten	
Ergebniss	